

## PREGUNTAS DEL TEMA 1: INTRODUCCIÓN A LA INFORMÁTICA

- 1- Define Informática
- 2- Define Ordenador
- 3- Para cada generación de ordenadores, indica las años que abarca y el elemento tecnológico con el que se fabricaban
- 4- ¿Qué características se mejoraban siempre entre los ordenadores de una generación y los de la siguiente?
- 5- Define Hardware. Da ejemplos.
- 6- Define Software. Da ejemplos
- 7- ¿Qué es el sistema operativo? ¿Por qué es importante en un ordenador? ¿Cuál es su función? Escribe 2 nombres de sistemas operativos de distintos fabricantes
- 8- ¿Qué es un driver?
- 9- ¿Qué es una distribución de linux?
- 10- ¿Qué se entiende por licencia de software?
- 11- ¿Cuáles son las características del software propietario?
- 12- ¿Cuáles son las características del software libre?
- 13- ¿Qué tipo de licencia es mejor para un programa, desde el punto de vista del usuario? ¿Por qué?
- 14- ¿Qué tipo de licencia tienen los sistemas operativos Windows XP y Iliurex?
- 15- ¿Cuál es la función del procesador?
- 16- ¿Cuál es la función de la memoria RAM?
- 17- ¿Qué son los dispositivos de entrada/salida o periféricos? ¿De cuántos tipos hay? Define la característica de cada uno de los tipos y da un ejemplo.
- 18- Indica para cada periférico de qué tipo es. Pon una E en los de entrada, una S en los de Salida, una A en los de Almacenamiento, y ES en los de Entrada-Salida

Periférico	Tipo
Monitor	
Teclado	
Disco duro	
Módem	
Impresora	

Periférico	Tipo
Webcam	
Altavoces	
CD	
Disquetera	
Router	

Periférico	Tipo
Memoria Flash	
Ratón	
Tarjeta de red	
Micrófono	
Escáner	

- 19- ¿Qué es la placa base?
- 20- ¿Qué es el procesador? ¿Cuáles son los dos principales fabricantes?
- 21- ¿Por qué hay que poner un disipador y un ventilador al procesador? ¿Qué pasaría si lo quitáramos?
- 22- ¿Qué modelos de memoria RAM conoces?
- 23- ¿Qué le pasa a la memoria RAM cuando se quita la alimentación eléctrica?
- 24- ¿Cuál es la función de la fuente de alimentación?
- 25- ¿Qué son las tarjetas de expansión?
- 26- ¿Para qué sirve la tarjeta gráfica?
- 27- ¿Para qué sirve la tarjeta de sonido?
- 28- ¿Para qué sirve la tarjeta de red?
- 29- ¿Qué es un puerto?
- 30- ¿Cuáles son estos puertos y qué se conecta o para qué sirven?



- 31- ¿Cómo funciona una impresora de inyección? ¿Por qué se atasca si no se usa? ¿Cómo se soluciona?
- 32- ¿Cómo funciona una impresora láser? ¿Por qué es más rápida que las de inyección?
- 33- ¿Cómo funciona un monitor CRT? ¿Y uno LCD?
- 34- Convierte el número decimal 169 a binario.
- 35- Convierte el número binario 10110111 a decimal.
- 36- Si un CD está ocupado en 600 MB, ¿Cuántos GB, KB y Bytes son?
- 37- Una fotografía ocupa 12400210 Bytes. ¿Cuántos KB, GB y MB son?